

## Redigere ditt prosjekt

Ester Andersson - 2024-07-29 - Kom i gang

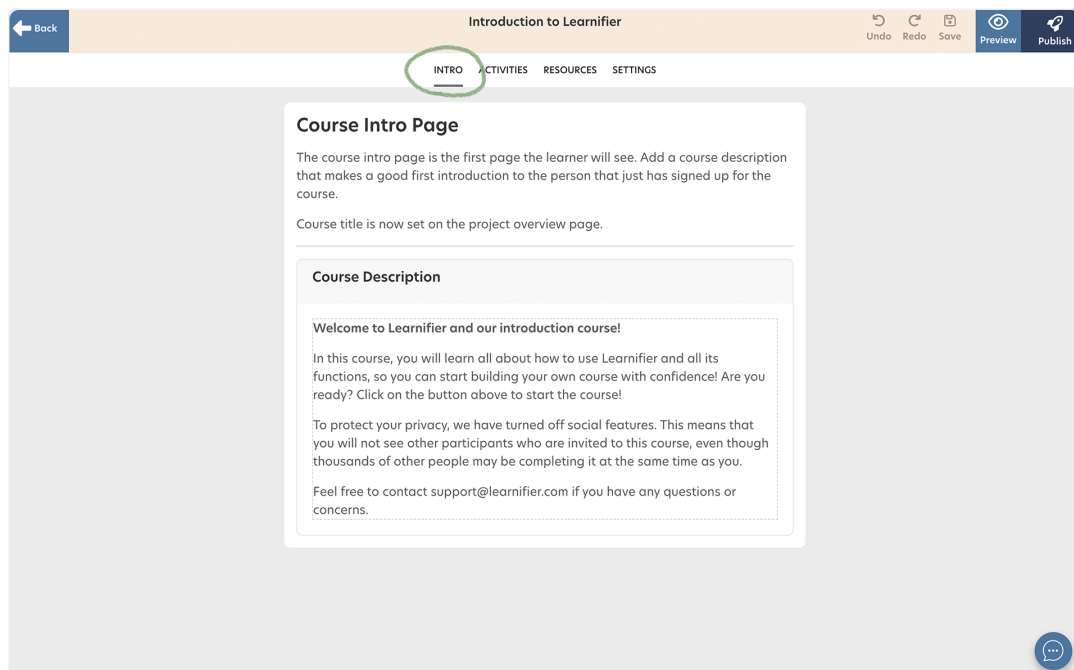
Kursbyggeren består av fire faner: "Intro", "Activites", "Resources" og "Settings". Gå inn i kursbyggeren ved å klikke på "Edit Course" gjennom fanen "Overview".

Note

- ["Intro"-fane](#)
- ["Activites"-fane](#)
- ["Resources"-fane](#)
- ["Settings"-fane](#)

### "Intro"-fane

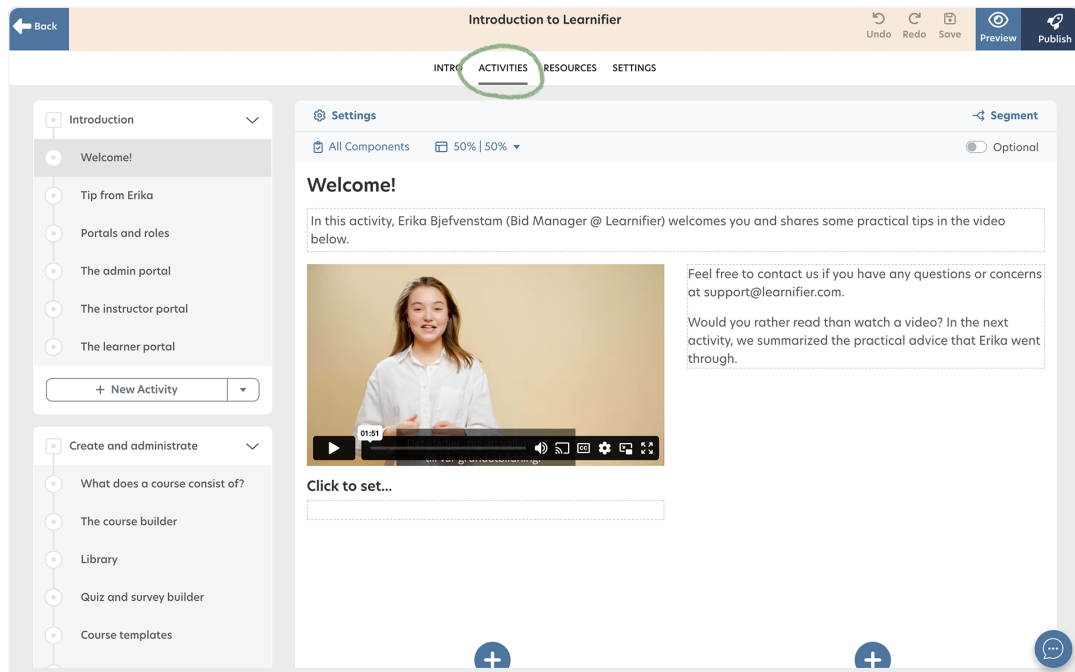
På fanen for introduksjon kan du angi et eksternt prosjektnavn (synlig for deltakere) samt en beskrivelse av kurset. For å endre det interne arbeidsnavnet for prosjektet, klikk bare på tittelen på fanen "Overview".



The screenshot displays the 'Introduction to Learnifier' course editor. At the top, there is a navigation bar with a 'Back' button on the left and 'Undo', 'Redo', 'Save', 'Preview', and 'Publish' buttons on the right. Below the navigation bar, a menu contains four tabs: 'INTRO', 'ACTIVITIES', 'RESOURCES', and 'SETTINGS'. The 'INTRO' tab is currently selected and highlighted with a green circle. The main content area shows the 'Course Intro Page' editor. It includes a title 'Course Intro Page', a paragraph of instructions, and a 'Course Description' section with a text area containing a welcome message and privacy notice. A 'Back' button is visible in the bottom right corner of the editor area.

## “Activities”-fane

Endre navn på allerede opprettede moduler ved å klikke på de tre punktene → "Rename".  
Legg til en aktivitet ved å klikke på plusstegnet og legg til hvilket innhold du enn velger.



The screenshot shows the 'Introduction to Learnifler' course builder interface. The 'ACTIVITIES' tab is selected and circled in green. The left sidebar shows a tree view of the course structure under 'Introduction' and 'Create and administrate'. The main content area displays a 'Welcome!' activity with a video player and a text box. The video player shows a woman speaking, and the text box contains a welcome message and contact information. The interface includes a 'Settings' panel at the top, a 'Segment' button, and a 'Click to set...' field below the video player.

## “Resources”-fane

På fanen "Resources" kan du legge til innhold du vil bruke som referansemateriale eller materiale som du tror kan være interessant for deltakerne. Du kan sette opp automatisering for når ressursen skal være tilgjengelig for deltakeren, og også merke ressursen slik at den kan filtreres bort i søk.


Introduction to Learnifier

← Back Undo Redo Save Preview Publish

INTRO ACTIVITIES **RESOURCES** SETTINGS

### Resources


Add things here that can be used as reference materials or other materials that you believe can be of interest to the learner. You can set a rule for when the resource will be made available and also tag the resource to allow for filtering. [Add resource](#)



**Educational Guidance Book**

Resource is always visible


DIGITAL LEARNING, TIPS&TRICKS, PEDAGOGY, INSPIRATION



**5 Mistakes to Avoid**

Resource is always visible

TIPS&TRICKS



**E-guide Digital Onboarding**

Resource is always visible

DIGITAL LEARNING, PEDAGOGY, INSPIRATION, ONBOARDING

⋮

## “Settings”-fane

Her setter du opp eller endrer bildet for kurset. Husk, et godt kursbilde bør fange deltakernes oppmerksomhet og hjelpe dem med å forstå kursens essens.

Introduction to Learnifier

← Back Undo Redo Save Preview Publish


INTRO ACTIVITIES RESOURCES **SETTINGS**

### Course Catalog

A good course image is critical in helping the learner quickly understand what the course is about. It also helps the learner navigate to the correct course when picking from a list of courses.

#### Course Image

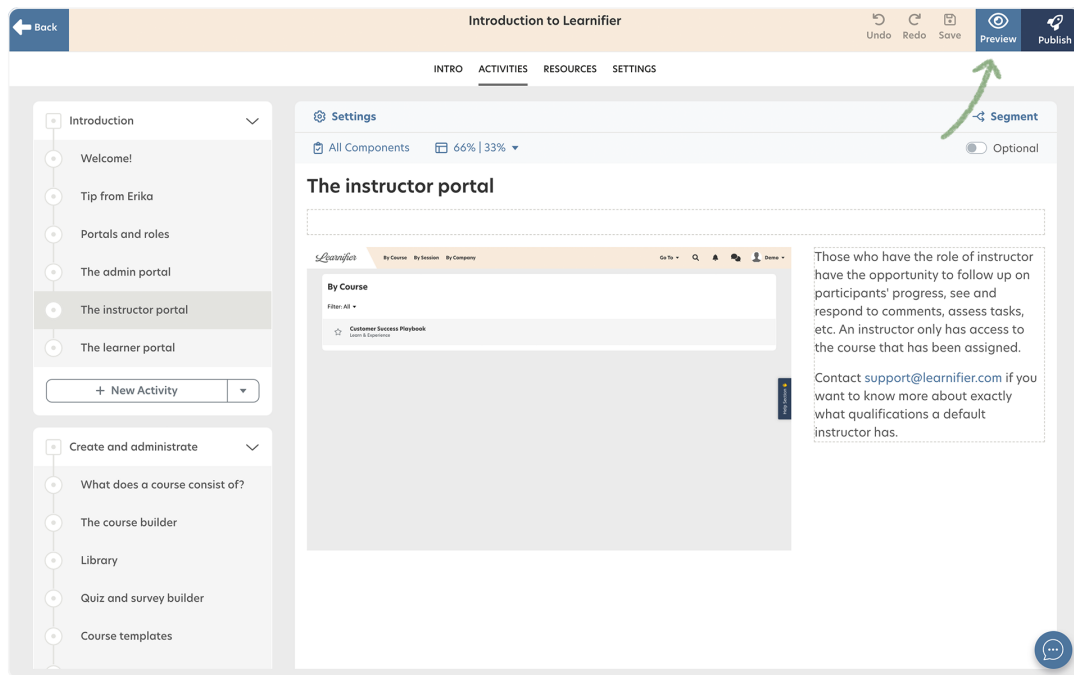
A good course image should grab the attention of the viewer and help them understand the essence of what the course has to offer. The image will be shown in the course catalog and on the My Courses page. Use a .gif, .jpg, .jpeg, or .png file.



Reset to default [Change image](#)

⋮

Tips: Forhåndsvis kurset ditt ved å klikke på "Preview" øverst i høyre hjørne.



## Relatert innhold

- [Hva er forskjellen mellom en modul og en aktivitet?](#)
- [Survey](#)
- [Videoredigerer](#)
- [Å gjøre aktiviteter eller deler av aktiviteter valgfrie](#)
- [Fullføringskriterier \(modul/aktivitet\)](#)
- [Segmenter](#)
- [Bildebehandler](#)